

PROPOZICE OKRESNÍHO KOLA V PŘEHAZOVANÉ kategorie II.

A. Všeobecná ustanovení

- Vyhlašovatel:** MŠMT ČR, Krajský úřad MSK
- Pořadatel:** SVČ Juventus Karviná ve spolupráci s OR AŠSK Ostrava a Statutární město Ostrava pod záštitou Mgr. Andrey Hoffmannové, Ph.D. náměstkyně primátora
- Garant OK:** Mgr. Renata Adamíková
- Organizátor:** Dům dětí a mládeže Ostrava - Poruba, příspěvková organizace
- Ředitel soutěže:** Bc. Daniel Koutný
- Termín:** **Pondělí 2. března 2020**
- Místo:** DDM Plesná (Karla Svobody 237/11)
- Kategorie:** **II. – žáci 4. – 5. tříd, smíšené školní družstvo**
Družstvo je smíšené, na hřišti hraje 6 hráčů, z toho nejméně dvě dívky + hráči na střídání, maximálně 10 hráčů na soupisce.
- Pro účast družstva v soutěži je nutné splnit tyto podmínky:
1. družstvo je složeno z žáků jedné školy
 2. členové družstva musí odpovídat příslušnou třídou
- Přihlášky:** zasílejte do **středy 26. 2. 2020** na email daniel.koutny@ddmporuba.cz
- Účastníci:** postupující z obvodních (kvalifikačních) kol
- Harmonogram soutěže:**
- | | |
|------------|--|
| 8.20 hod. | prezentace |
| 8.45 hod. | porada vedoucích družstev |
| 8.50 hod. | začátek soutěže |
| 13.00 hod. | předpokládaný konec soutěže, vyhodnocení |

OSTRAVSKÉ SPORTOVNÍ HRY!!!

Soutěž je zařazena do projektu Ostravské sportovní hry, pořadatelem je Statutární město Ostrava a Okresní rada AŠSK ČR Ostrava.

Propozice a pravidla projektu najdete na <https://orostrava.assk.cz>

OSTRAVA!!!

B. Technická ustanovení

- Podmínky účasti:** Soutěž probíhá podle všeobecných podmínek AŠSK. Družstvo tvoří žáci jedné školy. Při prezenci nutno předložit přihlášku s GDPR potvrzenou ředitelem školy. Soutěžící musí mít průkaz zdravotní pojišťovny.
- Rozhodčí:** Rozhodčí s odpovídající kvalifikací zajistí organizátor.
- Soutěžní komise:** Hlavní rozhodčí, garant soutěže, zástupce zúčastněných družstev
- Protesty:** Písemně, nejpozději 5 minut po skončení utkání, ve kterém ke sporné události došlo, hlavnímu rozhodčímu se vkladem 200,- Kč. V případě zamítnutí protestu vklad propadá ve prospěch organizátora. Protesty řeší tříčlenná komise – garant soutěže, hlavní rozhodčí a zástupce vedoucích zúčastněných družstev.
- Pravidla:** Hraje se podle pravidel přehazované (příloha) a Soutěžního řád AŠSK
- Systém soutěže:** Hrací systém bude upřesněn podle počtu přihlášených družstev.
- Ceny:** Družstva na 1. – 3. místě obdrží poháry a diplomy.
- Postup:** Vítězné družstvo postupuje do krajského finále
- Cestovné:** Cestovné je propláceno na základě jízdenek veřejné hromadné dopravy. Zpáteční cesta se proplácí ve výši jízdného na soutěž.
- Upozornění:** Dozor nad žáky zajišťuje vysílající škola (vyhláška MŠMT č.55/2005 § 7, odst. 2). Za zdravotní stav účastníků nese zodpovědnost škola. Žáci nejsou pojištěni proti úrazům a ztrátám. Vedoucí družstev odpovídají po celou dobu konání soutěže za bezpečnost a chování všech členů výpravy. Při vážném porušení chování závodníka (kouření, vulgární vyjadřování, ničení zařízení šaten a sportoviště aj.) bude závodník, případně celé družstvo vyloučeno ze soutěže a vzniklá škoda bude škole, jejíž žáci majetek poškodili naúčtováno v plné výši. Za cenné věci pořadatel neručí a nedoporučuje brát s sebou.

Mgr. Júlia Sladkowská
Odd. Předmětových a sportovních soutěží
SVČ Juventus, Karviná

Mgr. Renata Adamíková
Garant soutěže

Bc. Daniel Koutný
Ředitel soutěže

PŘIHLÁŠKA NA SOUTĚŽ A SOUPISKA
(PREZENČNÍ LISTINA SOUTĚŽÍCÍCH A DOPROVODU)

Název, datum a místo konání akce		Věková kat.	<i>chlapci/dívky</i>		
Přehazovaná, 2. 3. 2020, Ostrava					
		II.			
Školní k.	Okreskové k.	Okresní k.	Krajské k.	Kvalifikace	Republikové finále
Název školy (ŠSK)		Adresa (ulice, psč, obec), telefon, e-mail			
Vedoucí, trenér (jména)		Adresa (ulice, psč, obec)			
Poř. číslo	Soutěžící (příjmení, jméno)	Rok narození	Třída	Poznámka	
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					
7.					
8.					
9.					
10.					

V _____ dne: _____

Výše uvedený seznam žáků má u vysílající školy uložený udělený výslovný souhlas se zpracováním osobních údajů pro vyjmenované účely pořadatelem – jméno a příjmení, datum narození, zveřejňování výsledků a výsledkových listin, fotografie a video. Originál výslovného souhlasu je uložený ve spisech žáků. Ředitelství školy potvrzuje, že žáci a žákyně uvedení na soupisce jsou žáky denního studia školy, uvedeného věku a nikdo z uvedených žáků není osvobozen od TV a nemá III. nebo IV. zdravotní klasifikaci.

Razítko a podpis ředitele školy

--	--	--

registrační číslo klubu AŠSK ČR
Čestné prohlášení zúčastněné školy, že:
JE / NENÍ členem AŠSK

PŘEHAZOVANÁ KATEGORIE II. – SLŠ

Soutěž v kategorii II. je součástí Sportovní ligy škol o Pohár MŠMT.

II. – žáci 4.–5. tříd, smíšené školní družstvo

PRAVIDLA

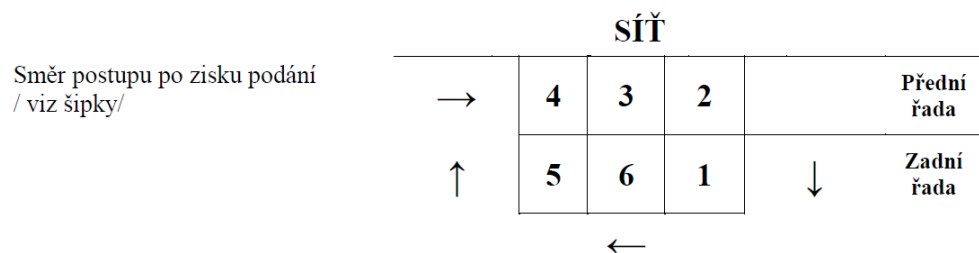
Hřiště je shodné s hřištěm na volejbal (9 × 18 m), čáry jsou součástí hřiště. 3 metry od středové čáry jsou vyznačeny útočné čáry.

Síť je volejbalová, výška sítě je 210 cm. Hrací plochu vymezují anténky umístěné na síti nad bočními čarami (nejsou nutné).

Míč je volejbalový, velikost č. 5.

Družstvo je smíšené, na hřišti hraje 6 hráčů, z toho nejméně dvě dívky + hráči na střídání, maximálně 10 hráčů na soupisce. Každé družstvo může v jedné sadě střídát šestkrát.

Utkání se hraje na 2 vítězné sety do 15 bodů (s rozdílem dvou bodů, maximálně 17:16). Utkání zahajuje družstvo, které losem vyhrálo podání. (Družstvo, které vyhrálo los, má možnost volby – podání nebo stranu, zvolí-li podání, druhé mužstvo si pak volí stranu).



ZÁKLADNÍ POSTAVENÍ PŘI ZAHÁJENÍ HRY

Podává pravý zadní hráč (na nákresu označen č. 1), a to v celém prostoru za koncovou čarou, hodem jednoruč vrchem. Podávat může v běhu i ve výskoku. Při podání nesmí překročit, ani dotknout se zadní čáry. Po provedení podání může dopadnout do hřiště. Podání se musí odehrát do 5 sekund po zapískání rozhodčího. Míč musí přeletět přes síť do soupeřova pole, nesmí se dotknout anténky, ale může se dotknout sítě. Družstvo, které podání získalo, musí před jeho provedením postoupit o jedno místo ve směru hodinových ručiček (na nákresu 1 na místo 6, atd.). Družstvo, které podání přijímá, musí v tu chvíli dodržet základní postavení (např. zadní hráč 1 musí mít před sebou hráče 2a vlevo vedle sebe hráče 6). V průběhu hry mohou však postavení libovolně měnit (přebíhání, jako ve volejbalu).

ZPŮSOB HRY

Míč je možno chytit rukama nebo odrazit kteroukoliv částí těla (i nohama). S míčem se smí udělat pouze tři kroky, je možné jej odehrát ve výskoku. S míčem se nesmí běhat, držet míč se smí pouze 5 sekund. Míč se přihrává jednoruč nebo obouruč vrchem. K zahrání míče do pole soupeře má družstvo možnost max. 3 dotyků, chycení nebo odraz. Pokouší-li se více hráčů chytit míč, např. chytí-li míč dva hráči současně, počítají se družstvu 2 dotyky. Výjimku tvoří míč zpracovaný po bloku a míč zpracovaný po smeči, kdy může hráč zpracovat míč dvěma částmi těla po sobě, např. nohou (hlavou) a chycením (odrazem). Míč musí přeletět přes síť mezi anténkami, nesmí se jich však dotknout. Hráči nesmějí vstoupit do soupeřova pole, přešlápnout středovou čáru, ani se dotknout sítě kteroukoliv částí svého těla.

SMEČ

Smeč je prudké odehrání míče do soupeřova pole ve výskoku, a to jednoruč i obouruč. Smečovat mohou všichni hráči, hráči zadní (1, 6, 5) se však musí odrážet až z obranného pole, tedy za 3m útočnou čarou.

BLOK

Je vytvoření „obrané hráze“ z paží bránícího hráče (hráčů) na síti tak, aby útok soupeřů (podání nelze blokovat) buď neprošel přes síť, nebo byl alespoň ztlumen. Blokovat mohou jen hráči přední řady (2, 3, 4), a to samostatně nebo ve dvojici, případně ve trojici, jednoruč i obouruč. Blok se nezapočítává do dotyků míče, takže kterýkoliv z blokujících hráčů může bezprostředně po bloku hrát znovu, nebo míč zpracuje další spoluhráč. V obou případech se až tento zásah počítá jako první dotyk míče. Blokující mohou přesahovat rukama přes síť, ale nesmějí se jí dotknout a rovněž se nesmějí míče dotknout dříve, než provedou soupeři útok.

ZISK BODU	Je logickým cílem celé hry. Získává jej družstvo, které svým podáním nebo útokem způsobí, že soupeři spadne míč do vlastního pole nebo jej sice zpracuje, ale tak, že spadne na zem mimo hrací plochu soupeře. Chyba je i dotyk míče cizího tělesa nebo anténky. Každá chyba soupeře je zisk bodu a současně i zisk podání, jestliže předtím podával soupeř.
VYŽADOVANÉ DOKLADY	Soupiska družstva, potvrzená ředitelem školy. Soutěžící musí být žáky jedné školy.
POSTUPOVÝ KLÍČ	Do krajského kola postupují vítězové okresních kol. Na republikové finále postupují vítězná družstva z každého krajského kola.
VYHLÁŠENÍ A CENY	Na závěr každé soutěže dne provede pořadatel vyhlášení se stupni vítězů. Vyhlášována jsou družstva na 1.–3. místě. Odměny pro vítězná družstva (popř. další účastníky) zajišťuje pořadatel (zpravidla poháry a medaile pro družstva na 1.–3. místě a diplomy pro všechna družstva).
PŘIHLÁŠKY	Na okresní a krajská kola na tiskopisech určených jednotlivými krajskými úřady (jsou-li soutěže hrazeny KÚ), kvalifikace a republikové finále na přihlášce uvedené v pozicích soutěže (příloha P1).
